

Ajuntament de Castellar del Vallès

un instant de "Potser no hi ha final"
un instant de "Potser no hi ha final"

Diumenge 7 de maig de 2023

Espectacle

"Potser no hi ha final"

Circ Pistolet

Un escenari desordenat... els acròbates arriben tard... i el músic, on és?

Aquest és el tret de sortida de *Potser no hi ha final*.

Un portador que mana i ho vol controlar tot i que ningú li faci cas...

Un àgil-verticalista desmanegat, juganer i amb molt de ritme...

Un acròbata novell i despistat amb poca autoestima...

I un músic amb deliris de grandesa i records d'un passat millor...

Què en pot sortir, d'aquest còctel tan divers i explosiu?

S'arribaran a posar d'acord per fer l'espectacle?

Seran capaços d'encadenar més d'una figura sense equivocar-se?

Tindrà final tanta ximpleria?

Un gran viatge delirant que ens farà viatjar des de Kentucky a Montserrat i cap a Missouri altre cop, de l'oest americà fins a Andalusia i de Terrassa a Rubí via Londres! Un espectacle a ritme de rock, amb acrobàcies sobre taula, verticals, minibàscula i equilibris de mans a mans en duo i trio!

Acròbates en pista

Tomàs Cardús

Marc Hidalgo

Enric Petit

Música en directe

Sergi Estella

Idea original

Circ Pistolet

Ull extern

Ramiro Vergaz

Ull còmplice

Cie XY

Josep Maria Carulla

Construcció taula i bàscula

Boris Ordeix

Durada aprox.

50 min

CRÍTQUES

“Un magnífic espectacle en què destaquen l’humor, l’originalitat i la capacitat física i tècnica dels membres de la companyia”.

Dani Chicano – El Temps de les Arts

“Pistolet demostren que dominen molt bé la tècnica i que porten temps d’assaig i preparació per fer fàcil el que és inimaginable”.

Jordi Bordes – Recomana.cat

Horari | 12:00

Preu | Accés a l’espectacle lliure i gratuït, sense reserva prèvia d’entrada

Destinataris | Públic general

Organitza | Ajuntament

Lloc | Pl. d'El Mirador

Programa | [Temporada de teatre, música, dansa i circ gener-maig 2023](#)

Ajuntament de Castellar del Vallès · Passeig Tolrà, 1 | 08211 Castellar del Vallès |
Tel. 93 714 40 40